

?

Le rocher de la Vierge se situe sur la rue Jules Ferry D11AS en face de l'espace sportif municipal. La date de 1949 est inscrite sur la pierre au dessus de la niche contenant la vierge.

Ce rocher se trouve sur le trajet de randonnée du sentier de la Vierge de la commune de Condat-sur-Vienne.

• Le rocher de la Vierge de Condat-sur-Vienne

?

Particularités
Chiens autorisés

Notation

Intérêt
général

????

Marche
d'approche

????

Difficulté
d'Accès

????

Durée de la
visite

????

Localisation

Grande région

Nouvelle-Aquitaine (75)

Ancienne région

Limousin (74)

Département

Haute-Vienne (87)

Commune

Condat-sur-Vienne (87048)

Coordonnées

45.78943,1.231

| Système | Datum | notation | Definition | coordonnées X | coordonnées Y |
|--------------------|-------|----------|------------|---------------|---------------|
| Lambert 93 | RGF93 | D.d | EPSG:2154 | 6522629 | 562579 |
| Lambert II+ | NTF | D.d | EPSG:27572 | 2088286 | 514036 |
| UTM Nord fuseau 31 | WGS84 | D.d | EPSG:32631 | 5072173 | 362504 |
| Lambert III | NTF | D.d | EPSG:27573 | 3388332 | 514011 |
| Peuso-mercator | WGS84 | D.d | EPSG:3785 | 5746668 | 137034 |
| Latitude Longitude | WGS84 | DMS | EPSG:4326 | 45°47'21.93" | 1°13'51.593" |
| Latitude Longitude | WGS84 | D.d | EPSG:4326 | 45.789425 | 1.230998 |

[Ajouter un commentaire](#)

Commentaires

Essentiel

? Condat-sur-Vienne 87048

? Petit patrimoine

? 45.78943,1.231

? Administrateur local

? 348 Visites

Publié mardi 30 mai 2017

Révisé mercredi 01 novembre 2017

Proximité

? Condat-sur-Vienne
665m

? La croix du Méchant de Condat-sur-Vienne

982m

? L'église Saint-Martin d'Isle
1.7km

? La fontaine rue du Général de Gaulle d'Isle
1.73km

? Isle
2.01km

? Le château du Boucheron de Bosmie-l'Aiguille
2.64km

? Bosmie-l'Aiguille
3.4km

? Le pont rompu de Solignac
4.06km

? Le lavoir square de Chantelauve de Limoges
4.22km

? Le pont Saint-Martial de Limoges
4.39km

Dans la même commune

? La croix du Méchant de Condat-sur-Vienne

? Le rocher de la Vierge de Condat-sur-Vienne

Tout fermer ×