

?

Cette porte monumentale est la reconstitution de la porte d'entrée d'une ancienne maison de style Renaissance éditée vers 1780 par la famille des Bonnin de Grandmont.

Elle est située allée des Andoumulens, à côté de la place de l'église de Rancon.

## • La porte Renaissance de Rancon

Source :

[-><https://www.france-voyage.com/villes-villages/rancon-34574.htm>]

? Chiens autorisés

**Notation**

Intérêt  
général

????

Marche  
d'approche

????

Difficulté  
d'Accès

????

Durée de la  
visite

????

## Localisation

### Grande région

Nouvelle-Aquitaine (75)

### Ancienne région

Limousin (74)

### Département

Haute-Vienne (87)

### Commune

Rancon (87121)

### Coordonnées

46.13109,1.18166

Systeme	Datum	notation	Definition	coordonnées X	coordonnées Y
Lambert 93	RGF93	D.d	EPSG:2154	6560648	559621
Lambert II+	NTF	D.d	EPSG:27572	2126312	510758
UTM Nord fuseau 31	WGS84	D.d	EPSG:32631	5110219	359535
Lambert II	NTF	D.d	EPSG:27572	2126312	510758
Peuso-mercator	WGS84	D.d	EPSG:3785	5801381	131542
Latitude Longitude	WGS84	DMS	EPSG:4326	46°7'51.913"	1°10'53.976"
Latitude Longitude	WGS84	D.d	EPSG:4326	46.131087	1.18166

[Ajouter un commentaire](#)

## Commentaires

## Essentiel

? Rancon 87121

? Architecture civile

? 46.13109,1.18166

? Administrateur local

? 234 Visites

Publié samedi 23 mars 2019

Révisé vendredi 24 avril 2020

## Proximité

? La lanterne des morts de Rancon  
59m

? L'église Saint-Pierre-ès-Liens de Rancon

---

61m

---

? La chapelle Saint-Sébastien de Rancon  
84m

---

? La croix place Georges Bonnet de Rancon  
112m

---

? Rancon  
174m

---

? Le vieux pont sur la Gartempe de Rancon  
307m

---

? Balledent  
3.25km

---

? Droux  
3.7km

---

? Villefavard  
4.46km

---

? Blanzac  
5.08km

---

## Dans la même commune

---

? La lanterne des morts de Rancon

---

? La chapelle Saint-Sébastien de Rancon

---

? La croix place Georges Bonnet de Rancon

---

? La porte Renaissance de Rancon

---

? Le vieux pont sur la Gartempe de Rancon

---

? L'église Saint-Pierre-ès-Liens de Rancon

---

Tout fermer ×